

## Leitmarktwettbewerb LifeSciences.NRW (1. Einreichrunde, 2. Wettbewerbsaufruf)

### Projekt: „go4cognition – Entwicklung eines Gamificationmoduls zum Erhalt kognitiver & sensomotorischer Funktionen bei MCI“

**Projektleitung:**

**Ontaris GmbH & Co. KG**

**Kontakt:**

Stefan Orth, 0202 3715510

**Laufzeit:**

01.11.2018 – 31.10.2021

**Aktenzeichen:**

LS-2-1-019

**Verbund:**

- BG Klinikum Duisburg gGmbH
- NAK Seniorenzentrum Oberhausen  
Gute Hoffnung gGmbH
- Hamburger Fern-Hochschule SZ Essen  
gGmbH
- Ruhr-Universität Bochum, klinische  
Neuropsychologie

**Projektbeschreibung:**

Die Anzahl der an Demenz erkrankten Personen in Deutschland steigt in der zweiten Lebenshälfte mit zunehmendem Alter an, bundesweit sind schätzungsweise mehr als 1,4 Millionen Menschen von einer Demenz betroffen. Der Demenz geht jahrelang ein Stadium der leichten kognitiven Beeinträchtigung (LKB, „mild cognitive impairment“, MCI) voraus. Dieses Stadium der Demenz ist bereits durch reduzierte Teilhabe gekennzeichnet, die kognitive Leistung ist aber noch durch Training beeinflussbar (Eschweiler et al. 2011). Die positiven Effekte einer kombinierten Trainingsintervention, bestehend aus körperlichen Fähigkeiten (in der Regel aerobe Dauerbelastung) und kognitiven Fähigkeiten im Vergleich zu isoliertem Training einer der beiden Fähigkeiten, sind in der Literatur vielfach beschrieben. Bestehende Lösungen (z.B. Wii-Fit von Nintendo) zielen zumeist nur auf eine Fähigkeit an und verfolgen keinerlei System für ein zielorientiertes Training. Andere Systeme wie der SpeedCourt® sprechen zwar sowohl sensomotorische als auch kognitive Fähigkeiten systematisch an, sind aber kostenintensiv (hohe Anschaffungskosten, großer Raumbedarf, Einzeltraining) und nicht mobil. Mit dem System go4cognition soll ein neues Produkt geschaffen werden, dass systematisch und personalisiert sensomotorische und kognitive Fähigkeiten verbessert bzw. erhält, welches mobil und kostengünstig ist und womit man nicht nur ein Training für Einzelpersonen anbietet, sondern auch für Gruppen, um damit auch die soziale Kompetenz und Teilhabe zu stärken

**Gesamtausgaben:** 1.604.081,50 €

**Zuwendungssumme:** 1.152.715,69 €